



# TOYAMA GROUSES PARTNER CLUB 2023-24

富山グラウジーズでは、B.LEAGUE 2023-24シーズンの戦いを応援していただき、  
「パートナークラブ」企業様・団体様を募集しております。  
ホームゲームご観戦チケットや貴社名掲出、オリジナルグッズなど、パートナークラブ  
ならではの特典をご用意しております。  
より多くの皆様と共にシーズンを戦って参りたいと存じますので、皆様のご入会を心より  
お待ちしております。

コース		ブロンズ 30,000円 <small>(2022-23からの継続のみ)</small>	シルバー 50,000円	ゴールド 100,000円	プラチナ 200,000円	ダイヤモンド 300,000円		
ホームゲーム ご観戦チケット	全試合使用可能 <small>(開幕節と最終節は除く)</small>	10枚 <small>(前期5枚後期5枚)</small>	16枚 <small>(前期8枚後期8枚)</small>	32枚 <small>(前期16枚後期16枚)</small>	70枚 <small>(前期35枚後期35枚)</small>	100枚 <small>(前期50枚後期50枚)</small>	また は	シーズンシート 2席
	水曜日試合限定	6枚	12枚	24枚	36枚	50枚		
入場口看板への貴社名掲出		活字小	活字中	活字大	ロゴ小	ロゴ大		
公式WEBサイトへの貴社名掲出		●	●	●	●	●	●	●
パートナークラブ呼称権		●	●	●	●	●	●	●
ロゴ・マスコットデータ使用権		●	●	●	●	●	●	●
オリジナルグッズの進呈		●	●	●	●	●	●	●
ブースタークラブ特典権			●	●	●	●	●	●
マッチデープログラムへの貴社名掲出				●	●	●	●	●
会場案内板広告への貴社名掲出				●	●	●	●	●

価格はすべて税込

## ホームゲームご観戦チケット

- ▶全試合使用可能（開幕節と最終節は除く）、及び水曜日限定の2種類  
のチケットを進呈します。
- ▶ダイヤモンドコースでは観戦チケットと貴社専用のシーズン  
シートのいずれかをお選びいただけます。



## パートナークラブ呼称権 ロゴ・マスコットデータご使用



## 各種看板・HP・マッチデープログラム等に 貴社名を掲出いたします



## ポスター・オリジナルグッズ等の進呈 ブースタークラブ特典権



▶ポスターやオ  
リジナルグッズ  
等を進呈します。



▶ブースタークラブ  
約2,000名宛に貴社  
PRを配信します。  
店舗向けステッカー  
を差し上げます。

## ご紹介キャンペーン随時実施中！！

ご紹介いただいた時点で成約がなくてもチケット増枚、  
成約の場合はさらにチケット増枚します  
裏面申込書の紹介欄にご記入をお願いします





2023-24 SEASON 富山グラウジーズ  
PARTNER CLUB (パートナークラブ) 入会申込書

▶ 会員様情報 ※は必ずご記入下さい

新規 ・ 継続 申込年月日：202 年 月 日

フリガナ		
※貴社名・団体名		
役職		
フリガナ		
代表者名		
※ご住所		〒
※電話番号		
Fax番号		
ご担当者	※部署・役職	
	フリガナ	
	※お名前	
	▼Email	@
▲今後パートナー様だけへのお得な情報等を随時配信いたします。 ぜひご登録をお願いします。		

▶ 協賛希望コース  に✓をお願いします

ブロンズコース     シルバーコース     ゴールドコース     プラチナコース

ダイヤモンドコース     ホームゲーム観戦チケット     シーズンシート2席

▶ 特典  に✓をお願いします

社名掲出を希望する     社名掲出を希望しない

掲出名

URL

▶ お支払方法  に✓をお願いします

銀行振込     現金支払い

本会員の会期は2023-24シーズン（2023年7月1日～2024年6月30日）となります。  
 ・ 本会員の途中退会、入会金の返金はいかなる場合でもお受けできません。  
 ・ 本会員の登録情報は弊社活動、会員管理のために使用させていただきます。  
 ・ お振込みの場合、領収書は発行致しかねます。  
 ・ 請求書はすべてのお申込者様へお送りしております。

▶ ご紹介先

ご紹介先  
あり

✓がある場合は担当者よりご連絡させていただきます。  
チケットを増枚させていただきます

【申込書送信先】

FAX 076-451-5588

【お問い合わせ電話番号】  
TEL 076-451-5586

入金	請求書	領収書	特典	担当